ゲームボーイ® 専用カートリッジ　　DMG-COJ

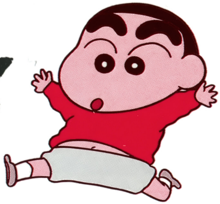
クレヨンしんちゃん 2

“オラとわんぱくごっこだゾ”

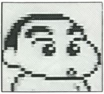


BANALEX

もくじ



しんちゃんと愉快なお友達



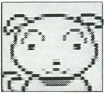
しんちゃん　野原しんのすけ・5才、スーパー元気な幼稚園児。いたずらやだじゃれが大好きな、みんなの人気者。



野原みさえ　しんちゃんがいたずらをするたびにお約束ごとを追加するしんちゃんのおかあさん。



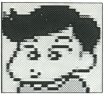
野原ひろし　いつもしんちゃんに男同士のお約束ポーズをさせられてしまう、ノリのイイ、しんちゃんのおとうさん。



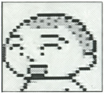
シロ　野原家の飼い犬。お散歩が大好き。特技はワタアメ。



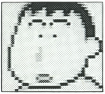
ネネちゃん　かわいくてやさしいふたば幼稚園のアイドル。



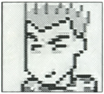
風間君　ふたば幼稚園の優等生。いつもしんちゃんのペースに巻き込まれてしまう。



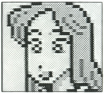
マサオ君　こわがりで、ちょっぴりドジなしんちゃんのお友達。



ボーちゃん　しんちゃんのペースに巻き込まれないマイペースなお友達。



チーター河村君　スポーツ万能なしんちゃんの幼稚園のライバル。



カスカベ書店の中村さん　しんちゃんがよく行く本屋さんのおねえさん。



園長先生　顔が怖いのでしんちゃんに“組長”と呼ばれるが、やさしくて子供好き。

ゲームを始める前に



●カートリッジのセット

ゲームボーイ本体に「クレヨンしんちゃん2～オラとわんぱくごっこだゾ～」のカートリッジを正しくセットし電源スイッチを入れると“Nintendo”表示の後にタイトル画面があらわれます。

●モードの選択

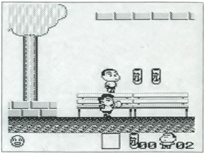
タイトル画面時にSTARTボタンまたはAボタンを押すと、ゲームモードを選ぶ画面となります。
✚キーでゲームモードを選び、STARTボタンまたはAボタンを押します。





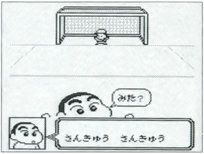
● “しんちゃんとあそぶ”

主人公のしんちゃんを上手に動かし、よい子スタンプを集めながら5つのステージをクリアしていくアクションゲームです。途中には楽しいミニゲームのステージもあります。

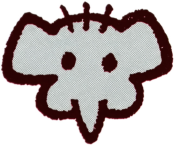


● “ミニゲームであそぶ”

アクションゲーム中のミニゲームで遊ぶことができます。どのミニゲームで遊ぶかを選んでSTARTボタンまたはAボタンを押します。操作方法はP15ミニゲームの項をご覧ください。







しんちゃんの動かし方



Aボタン●ジャンプ（長く押していると高くジャンプし、短く押すと低くジャンプします。いじめっ子をふんづけてやっつけることができます）。●お話をすすめる（メッセージウィンドーにカーソルが出たらAボタンを押します）。●項目の決定。

Bボタン●シャボン玉攻撃。

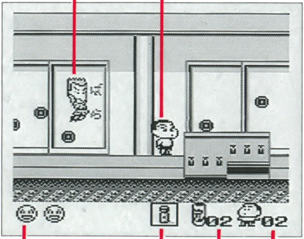
STARTボタン
●ゲームのスタート。ゲーム中のポーズ。デモ画面のスキップ。

✚キー
上●電柱や木に登る。物陰に隠れる。店に入る。
下●しゃがむ。右●右へ動く。左●左へ動く。

✚キー上＋Aボタン●電柱や木にしがみつく。
✚キー下＋Aボタン●木や電柱、屋根などから降りる。
✚キー左右＋Aボタン●斜めジャンプ。

画面の見方




いじめっこ
しんちゃん
集めたよい子スタンプ
しんちゃんの残りお手付き数
今使っているアイテム
集めたチョコビの数

ゲームを初めてみよう！



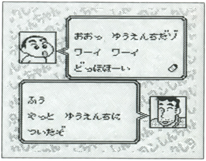
●ゲームスタート

タイトル画面でゲームのモード（“しんちゃんとあそぶ”）を選び、AボタンまたはSTARTボタンを押すとゲームが始まります。

▼

●ステージデモ

ステージの最初に楽しいビジュアルデモが展開され、ゲームを盛り上げると同時にステージの目的を教えてくれます。

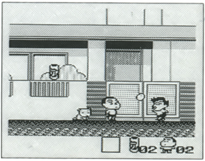


（STARTボタンでスキップすることができます）。

▼

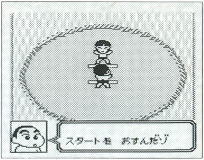
●アクションゲームパート

さあ、いよいよアクションゲーム、いじめっこの攻撃を上手にかわして、ステージクリアを目指そう。



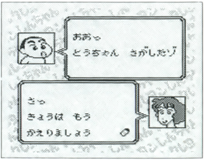
●ミニゲームパート

ごほうびを手に入れるためにミニゲームに挑戦します。ステージによってはクリアしなければならないこともあります。



●ステージクリアデモ

各ステージをクリアすると、楽しいビジュアルデモが始まります。



●エンディング

ステージ5をクリアすると、エンディングとなります。集めたよい子スタンプの数によってエンディングが変わります。



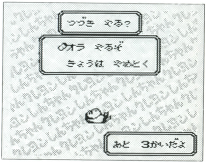
ゲームオーバー&コンティニュー

ゲームオーバー

いじめっ子の攻撃を受けた場合（よい子スタンプをひとつも持っていない時）、穴ぼこなどに落ちた場合、しんちゃんのお手付き数が減り、残りお手付き数が0になるとゲームオーバーとなります。

コンティニュー

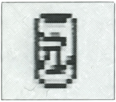
ゲームオーバーになると、“つづきやる？”の画面があらわれ、“オラやるぞ”を選べばコンティニューとなり、そのステージからゲームをすることができ、3回までコンティニューすることができます。コンティニューすると、「あと3回だよ」の数字がひとつ減り、0回になるとコンティニューすることができなくなります。“きょうはやめとく”を選ぶとゲームオーバーとなります。



アイテム紹介

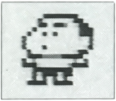


ゲーム中には、ゲームクリアに役立つアイテムがいろいろ登場します。攻撃アイテムは取るとすぐにキキメがあらわれ、ある一定時間を過ぎるとキキメがなくなります。



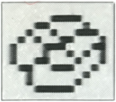
●チョコビ

20個集めるとしんちゃんの残りお手付き数が1つ増えます。ミニゲームの成績によってもらえることもあります。



●しんちゃん人形

これを取ると、しんちゃんの残りお手付き数が1つ増えます。ミニゲームの成績によってもらえることもあります。



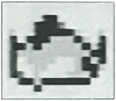
●うんどうぐつ

これを取ると、しんちゃんの動きが一定時間スピードアップします。



●子供用スタミナドリンク

これを取ると、しんちゃんのジャンプ力が一定時間アップします。



●アクション仮面変身セット

これを取ると、しんちゃんは一定時間アクション仮面に変身します。変身中は無敵でアクションビームをBボタンで発射することもできます。



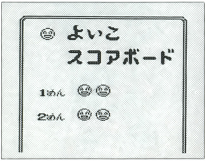


よい子スタンプを集めよう



よい子スタンプは、1ステージごとに5つ隠されています。ステージクリア後、集めたよい子スタンプの数によってごほうびがもらえます。また、集めたよい子スタンプの数によってエンディングが変わります。

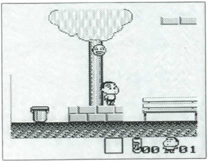
よい子スタンプを持っていれば、いじめっ子の攻撃を受けてもダメージを受けません。ただし、いじめっ子に攻撃を受けると、よい子スタンプの数は減ってしまいます。よい子スタンプがなくなった状態でいじめっ子の攻撃を受けると、1ミスとなります。



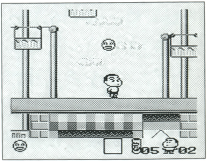


よい子スタンプの見つけ方

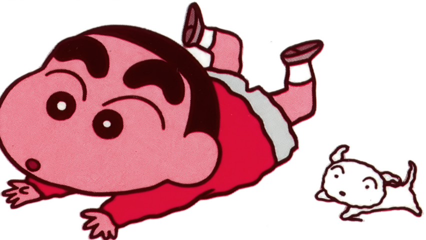
よい子スタンプは画面上に表示されていません。しんちゃんがある地点を通過したり、電柱や木の後ろにまわり込んだりすることで見つけることができます。



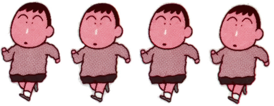
木の後ろに回り込むと…



ある地点を通過すると…

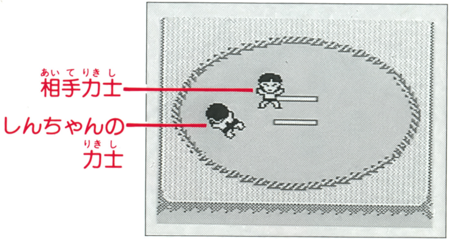


ミニゲーム



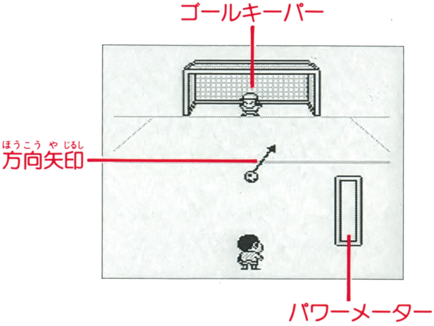
『かみずもう』

Aボタンで土俵の右側を、✚キーの左で土俵の左側をたたきます。しんちゃんの力士を上手に操作しながら、相手の力士を土俵の外側に押し出せば勝ちです。片方のボタンばかりを続けて連打すると、力士はバランスをくずして倒れてしまいます。タイミングを考えながらボタンを操作しましょう。勝ち抜いていくたびに、相手の力士はだんだん強くなり、最後に横綱を倒すと優勝となります。



『サッカー』

しんちゃんと相手がサッカーで勝負するPK合戦です。相手がキックする時は、しんちゃんはゴールキーパーとなります。
それぞれ3回ずつ順番にキックしてゴールした数の多いほうが勝ちとなります。3回ずつのキックで勝負が決まらないときは、そのあと1回ずつ、勝負が決まるまで順番にキックします。



■キック

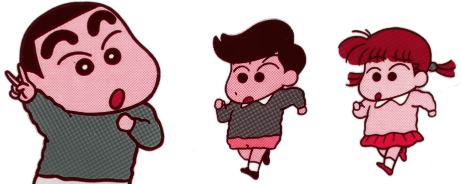
まずはじめに✚キーの左右ボタンでキックする方向を決めます。
キックする方向が決まったら、Ａボタンを押したままの状態にします。すると画面右側のパワーメーターが上下に動き始めますので、タイミングをはかってＡボタンをはなします。すると自動的にしんちゃんがキックをします。
パワーメーターは上にあればあるほど、キック力が増します。

■ゴールキーパー

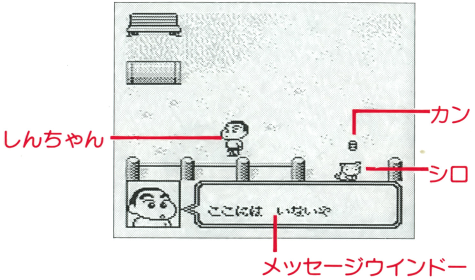
ゴールキーパーは✚キーの左右ボタンで左右の移動を、Ａボタンでジャンプすることができます。タイミングをはかって相手のキックを止めましょう。
例えば、✚キーの右ボタンとＡボタンを同時に押すと、右斜め上へジャンプします。

『カンケリ』

✚キーでしんちゃんを動かし、お友達の隠れていそうな場所でAボタンを押します。メッセージウインドーに「だれかいるー?」のメッセージが出たら続けてAボタンを押します。誰も隠れていない場合は「だれもいないゾ…」のメッセージが、お友達が隠れていたら、「○○○ちゃん見一つけ!」のメッセージがウインドー内に出ます。お友達を見つけたら、そのお友達よりも早くカンの場所まで戻らなくてはなりません。しんちゃんはBボタンで早く走ることができます。お友達よりも遅い場合は、カンを蹴られてしまいゲームオーバーとなります。なるべく多くのお友達を見つけだしましょう。



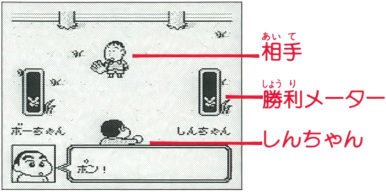
合計5回お友達を探すことができます。ただし、「ここにはいないや」のメッセージが出た場合は回数に数えません。
お友達は、土管やベンチ、木の裏などに隠れています。お友達は見つけるまで画面上にはあらわれません。
しんちゃんが他の場所を探しているときに、誰かがカンを蹴ろうとすることがありますが、そのときはシロが吠えて教えてくれます。シロが教えてくれるたびに、探す回数が減ります。



『あっちむいてホイ』

✚キーの右がグー、上がチョキ、左がパー。かけ声に合わせてジャンケンをし、勝ったら✚キーの上下左右で指を動かし、負けたら顔を動かします。指と同じ方向を相手が向いたら勝ち、ジャンケンに負けた場合には、指と同じほうを向いてしまったら負けです。先に１回勝ったほうが勝ちです。１人に勝つとまた次の相手があらわれます。

※ゲームモードで〝ミニゲームであそぶ〟を選んだ場合は、先に２回勝ったほうが勝ちです。



※ミニゲームはアイテムを手に入れるためのゲームです。ステージによっては必ずしなければならないこともあります（ステージ１．４．５.）。

ステージ紹介(しょうかい)



ステージ1「ゆうえんちにいくぞ！」

遊園地(ゆうえんち)へやって来(き)たしんちゃんですが、迷子(まいご)に…。無事(ぶじ)おとうさん、おかあさんに会(あ)えるでしょうか？

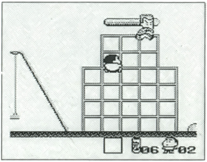
ステージ2「ほんやさんにいくゾ！」

「ぶりぶりざえもんのぼうけん」を店頭(てんとう)に並(なら)べてもらおうと、カスカベ書店(しょてん)にやって来(き)ました。しんちゃんの本(ほん)は店頭(てんとう)に並(なら)ぶのでしょうか？

ステージ3「おいかけっこをするゾ」

チーター河村君(かわむらくん)のクツをふんづけてしまったしんちゃん、河村君(かわむらくん)に追(お)いかけられるはめに…。うまく河村君(かわむらくん)をさけることができるでしょうか？

さらに、ステージ4・5と楽(たの)しいステージが用意(ようい)されています。





バンダイファミコンクラブ

ゲームについてのご質問は、**03-5828-3333**

[受付時間/月~金曜日(除く祝日)10~16時]にお問い合わせください。

- ●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
- ●受付時間外の電話は、おさけください。
- ●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイお客様相談センター

(関東)東京都台東区駒形2-5-5 〒111-81	☎03-3847-6666
(関西)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531	☎ 06-375-5050
(中部)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466	☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日(除く祝日)10時～16時
●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

ゲームボーイ®は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます

製作・発売元　株式会社バナレックス
販　売　元　株式会社バンダイ
玩具第3事業部
東京都台東区駒形2-5-4〒111-81